

*Simmer
Valenciana*



SIMMER VALENCIANA

*Difondre la llengua i la cultura a través dels
videojocs.*

Projecte 2020

INTRODUCCIÓ

Sempre s'han associat els videojocs a l'entreteniment però, l'augment de l'ús de la tecnologia en les diferents edats i com a part del nostre dia a dia els han convertit en una font de recursos *amb beneficis educatius, una ferramenta per a treballar les competències i desenvolupar habilitats, on fomentar valors...* Inclús com una millora del rendiment acadèmic.

A banda de l'estigma associat als mateixos, afegim que els videojocs es tenen com a detonadors o generadors de violència. Fan que es veiguen com quelcom negatiu. En canvi, s'ha demostrat que la cultura "gaming" no és la causa del seu increment, sinó els factors socials i personals. És per aquest motiu que les desenvolupadores i plataformes han contribuït a la disminució d'aquest "efecte social". Tot i així a dia d'avui, encara existeixen prejudicis en les administracions públiques, autoritats, mitjans de comunicació... De manera que sense el seu suport, és més difícil canviar aquesta forma de veure els videojocs.

A més si afegim que podem difondre a través de la cultura 3.0 l'ús de la nostra llengua i cultura, enriqueix més els objectius marcats per al projecte que presentem avui.

OBJECTIUS

OBJECTIU PRINCIPAL

- Difondre la llengua i la cultura valenciana a través dels videojocs i el contingut audiovisual i digital.

OBJECTIUS CURT TERMINI

- Crear contingut per a plataformes d'ús mundial en la nostra llengua per mitjà dels videojocs i del contingut audiovisual i digital.
- Crear series educatives que mostren i compleixen amb els beneficis i objectius educatius.
- Donar visibilitat i suport al contingut d'altres creacions i creadors de parla valenciana.
- Difondre aplicacions, productes, videojocs, desenvolupadores... "fet a la terreta"

OBJECTIUS LLARG TERMINI

- Que la tècnica de gamificació per a les aules i a les cases, sigue introduïda naturalment i com a complement educatiu.
- Que el canal "Simmer Valenciana" es converteixi en un recurs per a la llengua, educatiu i d'esbarjo que estigue a l'abast de totes i tots.
- L'increment del contingut en valencià a les xarxes.

DESTINATARIS

TERRITORI

El principal destinatari territorial és el de parla valenciana/catalana. Però, la nostra llengua és molt rica, així que el canal té expansió fora del territori **valenciano-parlant** via subtítols o simplement per a que pugua estar a l'abast de tot aquell que vulga aprendre la nostra llengua.

FRANJA EDAT

Cada sèrie i temàtica del canal està dirigida a diferents edats per tal de que el contingut sigue variat, accessible i adaptable a les mateixes. Sempre informat en cada contingut.

COL·LABORACIONS

Col·laborem, hem col·laborat i col·laborarem amb diferents plataformes i creadors/es de contingut del nostre territori i fora d'ell així com amb professionals de la matèria. Actualment:

REVISTES DIGITALS, PAPER I PODCAST

Valentúbers

Lúdica.cat

3Dnassos

El Dia À Punt

ALTRES CREADORS DE CONTINGUT VALENCIANS

Llet i Vi

Malparlat

Xé quin pasme

ADMINISTRACIONS PÚBLIQUES

Conselleria d'Educació Cultura i esports.

IVAJ

ENTITATS, ASSOCIACIONS I FEDERACIONS

Escola Valenciana

Plataforma per la llengua PV

Falles de Benicarló

EL PROJECTE

La imatge del projecte reflexa al 100% directa i indirectament el que vol aconseguir el nostre canal. De fet, el *Plumbob* (la icona per excel·lència dels SIMS 4) és una fusió amb la taronja valenciana junt amb un fons acolorit com ho son la primavera i l'estiu valencià. La marca és la nostra identitat i sinònim de qui som i d'on venim. A l'hora que ens identifica, fa de transmissor del nostre contingut.

El projecte de Simmer Valenciana, té diferents continguts que a l'hora dividim en seccions amb un nexa en comú però de diferents estils.

Actualment existeixen poquíssims canals valencians amb les característiques del nostre i això fa que sigue únic.

ESTRUCTURA/SECCIONS

Aquest projecte estarà dividit per temàtiques, totes relacionades amb els videojocs.

1. VLOGS
2. Tutorials
3. Series educatives
4. Descobriments
5. Entreteniment
6. Cultura

CONTINGUT

El seu contingut principal, a banda dels videojocs, serà la llengua i la cultura valenciana.

<ul style="list-style-type: none">● VLOGS
“El Plumb-Vlog Valencià” – Vídeo blogs de tot el relacionat amb la cultura 3.0: actualitat, notícies, entrevistes, esdeveniments, col·laboracions, gadgets, col·leccionables, APP... Format curt d'entre 10 a 20 minuts.
<ul style="list-style-type: none">● Tutorials
De videojocs – World of Warcraft, Els Sims, Minecraft...
<ul style="list-style-type: none">● Series educatives
Per fomentar tots els aspectes bàsics de beneficis educatius per mitjà dels videojocs i l'entreteniment per als més menuts. Format adaptat per cada franja d'edat.
<ul style="list-style-type: none">● Descobriments
Jocs indies, desenvolupadores i productores valencianes, demos de videojocs...
<ul style="list-style-type: none">● Entreteniment
Traducció i interpretació de cançons de videojocs al valencià, directes a Twitch i YouTube, sèries d'entreteniment a YouTube, entre altres.

<ul style="list-style-type: none">• Cultura a Twitch

Trobades “en línia” d’esdeveniments culturals 3.0 (Falles, Sant Jordi...) Retransmetre i realitzar esdeveniments digitals sobre tot el que envolta a la cultura valenciana, en directe.
--

CANALS DE DIFUSIÓ

Valençúbers - <https://xn--valenubers-s6a.com/>

Aixeta - <https://simmervalenciana.aixeta.cat/ca>

Lúdica.tv - <https://ludica.cat/tv/>

Creadors.tv - <https://creadors.tv/>

YouTubers.CAT - <https://www.youtubers.cat/>

Poblet - <https://poblet0.webnode.es/>

Twitch - https://www.twitch.tv/simmer_valenciana

YouTube - https://www.youtube.com/channel/UCYCRrW0XAoxaoU_FTOV-ytA

Instagram - <https://www.instagram.com/simmer.valenciana/>

Twitter - <https://twitter.com/SimValenciana>

EN DESENVOLUPAMENT

- Decàleg del bon ús dels videojocs, beneficis i ús educatiu. (En paper i digital)
Per a treballar amb les administracions i els centres educatius i amb col·laboració amb altres entitats.

ANNEX







